Комплект оценочных материалов по дисциплине
«Программирование»

1. Выберите один правильный ответ.
Какому зарезервированному слову программа передает управление, если значение переменной (выражения) оператора switch не совпало ни с одним константным выражением?
А) case
Б) default
В) break
Г) end
Правильный ответ: Б
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

2. Выберите один правильный ответ.
Какой из нижеперечисленных операторов не является оператором цикла в C++?
А) do..while
Б) while
В) repeat..until
Г) for
Правильный ответ: В
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

3. Выберите один правильный ответ.
Какой из наборов перечисляемых значений записан правильно?
А) enum { a, b = 3, c = 4, 3 };
Б) enum { a, b, 3, 4 };
В) enum {a, b = 3, c, d };
Правильный ответ: В
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

4. Выберите один правильный ответ.
Укажите в каком выражении произойдет потеря точности?
А) int i; float x = 2.134, y = 3.14; i = x/y;
Б) short i = 0x3; float x = 2.7, v; v = i + x;
В) float M = 235.2; double Z = 3; Z *= M;
Правильный ответ: А
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

5. Выберите один правильный ответ.
Какого спецификатора доступа в классах нет?
А) private
Б) protected
В) hidden
Г) public

Правильный ответ: В
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

6. Выберите один правильный ответ.
Какое значение должен возвращать деструктор?
А) код состояния о правильном удалении класса
Б) указатель на класс
В) деструкторы не возвращают значение
Г) объект класса.
Правильный ответ: В
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

7. Установите правильное соответствие. Каждому элементу левого столбца соответствует только один правого столбца.
Установите соответствие между ключевыми словами и типами данных.

1) int	А) логический
2) char	Б) символьный
3) bool	В) целый
4) float	Г) вещественный с двойной точностью
5) double	Д) вещественный

Правильный ответ: 1-В, 2-Б, 3-А, 4-Д, 5-Г
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

8. Напишите пропущенное слово (словосочетание)
В _____ могут использоваться латинские буквы, цифры и знак подчеркивания.
Правильный ответ: идентификатор
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

9. Напишите пропущенное слово (словосочетание)
_____ слова - это зарезервированные идентификаторы, которые имеют специальное значение для компилятора.
Правильный ответ: ключевые
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

10. Напишите пропущенное слово (словосочетание)
_____ – это совокупность определённого количества однотипных переменных, имеющих одно имя
Правильный ответ: массив
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

11. Напишите пропущенное слово (словосочетание)
_____ переменная – это переменная, определенная внутри блока, область ее действия – от точки описания до конца блока, включая все вложенные блоки.
Правильный ответ: локальная

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

12. Напишите пропущенное слово (словосочетание)

_____ переменная – это переменная, определенная вне любого блока, областью ее действия считается файл, в котором она определена, от точки описания до его конца.

Правильный ответ: глобальная

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

13. Напишите пропущенное слово (словосочетание)

Условный оператор ___ используется для разветвления процесса вычислений на два направления.

Правильный ответ: if

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

14. Напишите пропущенное слово (словосочетание)

_____ - это конкретное представление абстракции, которое обладает индивидуальностью, состоянием и поведением.

Правильный ответ: объект

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

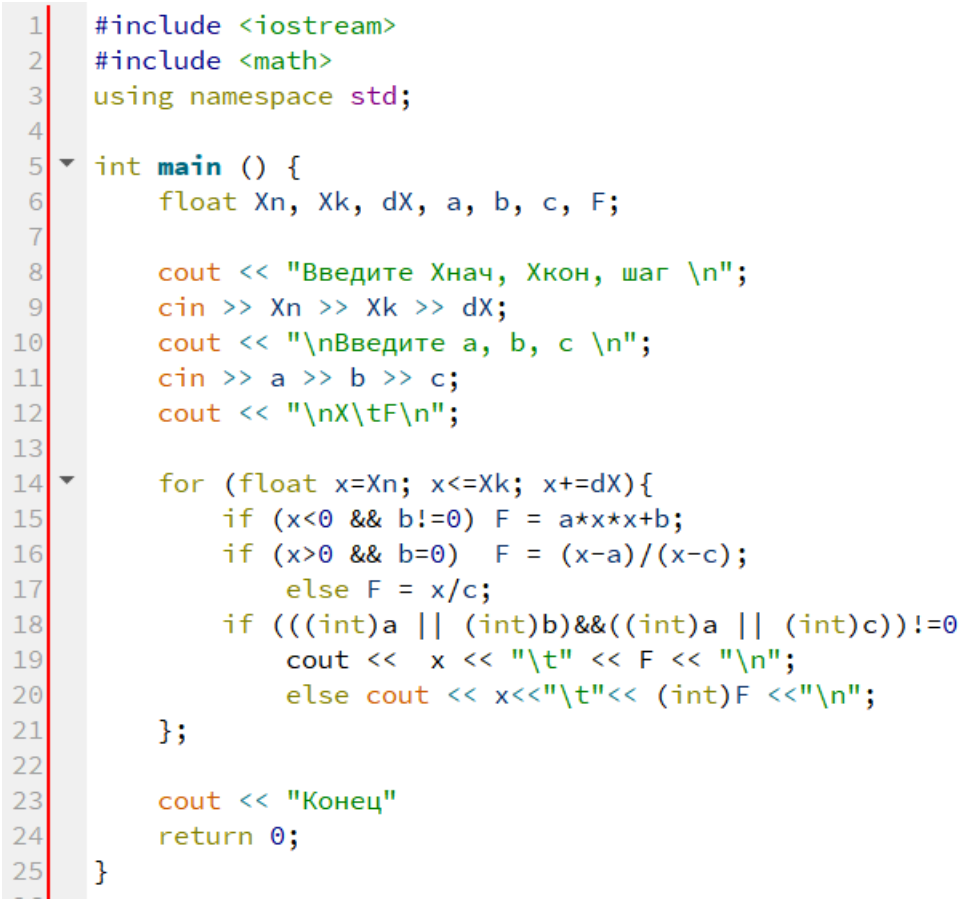
15. Напишите пропущенное слово (словосочетание)

Объектно-ориентированное программирование (ООП) - это подход, при котором программа рассматривается как набор _____, взаимодействующих друг с другом.

Правильный ответ: объектов

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

16. В какой строке кода, представленном на картинке, определяется пространство имён?



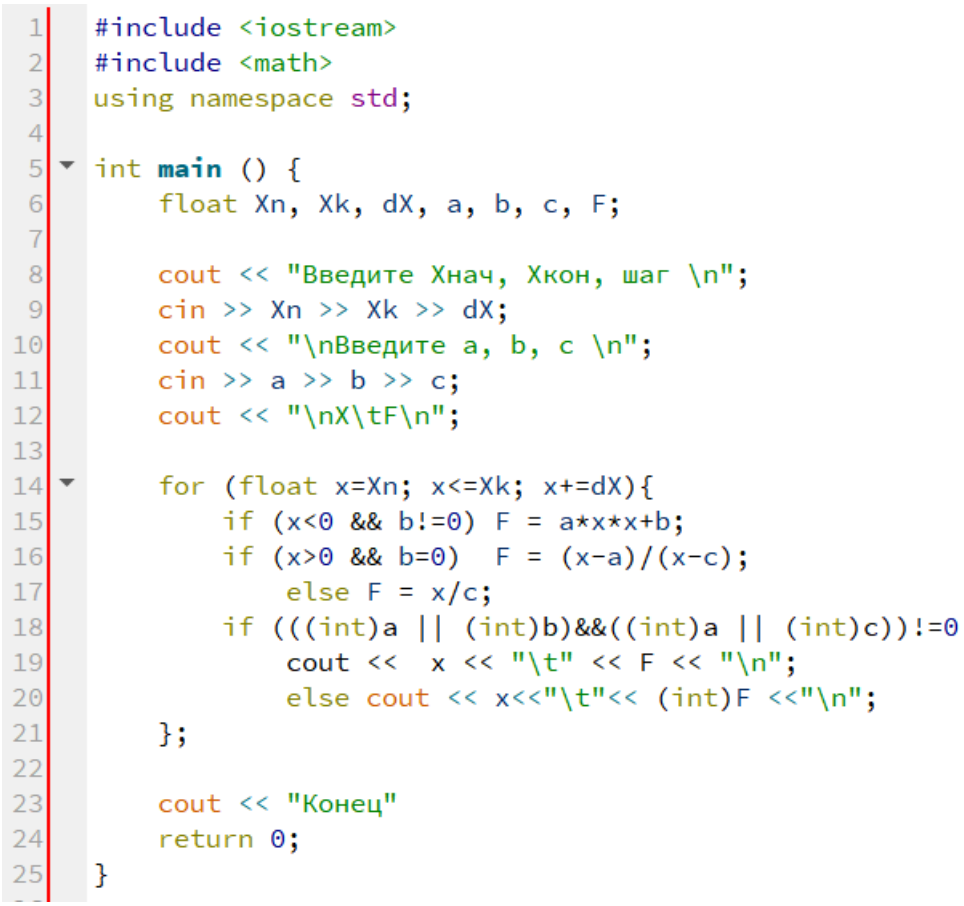
```
1  #include <iostream>
2  #include <math>
3  using namespace std;
4
5  int main () {
6      float Xn, Xk, dX, a, b, c, F;
7
8      cout << "Введите Хнач, Хкон, шаг \n";
9      cin >> Xn >> Xk >> dX;
10     cout << "\nВведите a, b, c \n";
11     cin >> a >> b >> c;
12     cout << "\nX\tF\n";
13
14     for (float x=Xn; x<=Xk; x+=dX){
15         if (x<0 && b!=0) F = a*x*x+b;
16         if (x>0 && b=0)  F = (x-a)/(x-c);
17             else F = x/c;
18         if (((int)a || (int)b)&&((int)a || (int)c))!=0
19             cout <<  x << "\t" << F << "\n";
20             else cout << x<<"\t"<< (int)F <<"\n";
21     };
22
23     cout << "Конец"
24     return 0;
25 }
```

7

Правильный ответ: 3/ три / третья строка / строка 3

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

17. В какой строке кода, представленном на картинке, начинается описание цикла?



```
#include <iostream>
#include <math>
using namespace std;

int main () {
    float Xn, Xk, dX, a, b, c, F;

    cout << "Введите Хнач, Хкон, шаг \n";
    cin >> Xn >> Xk >> dX;
    cout << "\nВведите a, b, c \n";
    cin >> a >> b >> c;
    cout << "\nX\tF\n";

    for (float x=Xn; x<=Xk; x+=dX){
        if (x<0 && b!=0) F = a*x*x+b;
        if (x>0 && b=0)  F = (x-a)/(x-c);
            else F = x/c;
        if (((int)a || (int)b)&&((int)a || (int)c))!=0
            cout <<  x << "\t" << F << "\n";
            else cout << x<<"\t"<< (int)F <<"\n";
    };

    cout << "Конец"
    return 0;
}
```

Правильный ответ: 14/ четырнадцать / четырнадцатая строка / строка 14
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

18. В какой строке кода, представленном на рисунке, подключается библиотека ввода-вывода?

```
#include <iostream>
#include <math>
using namespace std;

int main () {
    float Xn, Xk, dX, a, b, c, F;

    cout << "Введите Хнач, Хкон, шаг \n";
    cin >> Xn >> Xk >> dX;
    cout << "\nВведите a, b, c \n";
    cin >> a >> b >> c;
    cout << "\nX\tF\n";

    for (float x=Xn; x<=Xk; x+=dX){
        if (x<0 && b!=0) F = a*x*x+b;
        if (x>0 && b=0)  F = (x-a)/(x-c);
            else F = x/c;
        if (((int)a || (int)b)&&((int)a || (int)c))!=0
            cout <<  x << "\t" << F << "\n";
            else cout << x<<"\t"<< (int)F <<"\n";
    };

    cout << "Конец"
    return 0;
}
```

Правильный ответ: 1/ один / первая строка / строка 1
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

19. В какой строке кода, представленном на картинке, определяется пространство имён?

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdlib>
3  using namespace std;
4
5  struct Train {
6      int number;
7      char path[10];
8      int hour;
9      int min;
10 };
11
12 int main() {
13     const int N = 8;
14     setlocale(LC_ALL, "Russian");
15     Train trains[8];
16
17     for (int i = 0; i < N; i++) {
18         cout << "Введите пункт назначения поезда " << i + 1 << endl;
19         cin >> trains[ i ].path ;
20         cout << "Введите номер для поезда " << i + 1 << endl;
21         cin >> trains[ i ].number;
22         cout << "Введите время отправления для поезда (часы) " << i + 1 << endl;
23         cin >> trains[ i ].hour ;
24         cout << "Введите время отправления для поезда (минуты) " << i + 1 << endl;
25         cin >> trains[ i ].min ;
26     }
27
28     return 0;
29 }
```

Правильный ответ: 3/ три / третья строка / строка 3
Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

20. В какой строке кода, представленном на картинке, создаётся

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

struct Train {
    int number;
    char path[10];
    int hour;
    int min;
};

int main() {
    const int N = 8;
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    Train trains[8];

    for (int i = 0; i < N; i++) {
        cout << "Введите пункт назначения поезда " << i + 1 << endl;
        cin >> trains[ i ].path ;
        cout << "Введите номер для поезда " << i + 1 << endl;
        cin >> trains[ i ].number;
        cout << "Введите время отправления для поезда (часы) " << i + 1 << endl;
        cin >> trains[ i ].hour ;
        cout << "Введите время отправления для поезда (минуты) " << i + 1 << endl;
        cin >> trains[ i ].min ;
    }

    return 0;
}
```

структура?

Правильный ответ: 5/ пять / пятая строка / строка 5

Компетенции: ОПК-1, ОПК-5

Экспертное заключение

Представленный комплект оценочных материалов по дисциплине «Программирование» соответствует требованиям ФГОС ВО.

Предлагаемые оценочные материалы адекватны целям и задачам реализации основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика.

Виды оценочных средств, включенные в представленный фонд, отвечают основным принципам формирования ФОС.

Разработанные и представленные для экспертизы оценочные материалы рекомендуются к использованию в процессе подготовки обучающихся по указанному направлению.

Председатель учебно-методической комиссии
института компьютерных систем
и информационных технологий Ветрова Н.Н.

Лист изменений и дополнений

№ п/п	Виды дополнений и изменений	Дата и номер протокола заседания кафедры (кафедр), на котором были рассмотрены и одобрены изменения и дополнения	Подпись (с расшифровкой) заведующего кафедрой (заведующих кафедрами)
1.	Дополнен комплектом оценочных материалов	протокол заседания кафедры компьютерных систем и сетей № 8 от 10.03.2025	С.В. Попов